



Государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования Московской области

ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

имени дважды Героя Советского Союза, летчика-космонавта
А.А. Леонова

Развитие движения WorldSkills: результаты, проблемы, перспективы, задачи

Результаты участия в соревнованиях в 2020 году

I. Всего приняло участие в соревнованиях по всем линейкам (юниоры, СПО, ВО, хайтек, навыки мудрых) 116 человек, в т.ч. в нац. финалах выступили 29 человек

II. Команды МГОТУ выступили в 19 компетенциях, в том числе в нац. финалах в 10 компетенциях

III. Всего завоевано 40 медалей (12 золотых, 13 серебряных, 15 бронзовых), в том числе в нац. финалах 7 медалей (1 серебряная, 6 бронзовых)

Линейка	2020 год		
	Кол-во компетенций/в т.ч. в финале	Кол-во участников/в т.ч. в нац. финале	Кол-во медалей/ в т.ч. в нац. финале
Юниоры	10/4	33/5	15/2
СПО	15/6	34/9	15/2
ВО	4/4	32/6	-/1
Хайтек	2/2	8/8	-/1
Навыки мудрых	2/1	9/1	8/1

Компетенции, в соревнованиях по которым принимали участие в 2020 г.

№ пп	КОМПЕТЕНЦИЯ	СПО	Юниоры	Хайтек	ВО	НМ
1	Инженерия космических систем					
2	Графический дизайн					
3	Инженерный дизайн САД (САПР)					
4	Технологии композитов					
5	Технологии моды					
6	Веб-дизайн и разработка					
7	Визуальный мерчендайзинг					
8	Сетевое и системное администрирование					
9	Промышленный дизайн					
10	Программные решения для бизнеса					
11	Реверсивный инжиниринг					
12	Фрезерные работы на станках с ЧПУ					
13	Информационные кабельные сети					
14	Дизайн модной одежды и аксессуаров					
15	Производственная сборка изделий авиационной техники					
16	Изготовление прототипов (юниоры)					
17	Предпринимательство					
18	Программные решения для бизнеса					
19	Рекрутинг					

Компетенции, в соревнованиях по которым принимаем участие в 2021 г.

№ пп	КОМПЕТЕНЦИИ	СПО	Юниоры	Хайтек	ВО	НМ
1	Инженерия космических систем					
2	Графический дизайн					
3	Инженерный дизайн САД					
4	Промышленный дизайн					
5	Визуальный мерчендайзинг					
6	Веб-дизайн и разработка					
7	Производственная сборка изделий авиационной техники					
8	Фрезерные работы на станках с ЧПУ					
9	Дизайн модной одежды и аксессуаров					
10	Программные решения для бизнеса					
11	Технология композитов					
12	Технология моды					
13	Информационные кабельные сети					
14	3Д моделирование компьютерных игр					
15	Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений					
16	Лабораторный химический анализ					
17	Сетевое и системное администрирование					

Перспективные компетенции

Перспективные компетенции (СПО):

1. Разработка виртуальной и дополненной реальности	5. Сетевое и системное администрирование
2. Разработка мобильных приложений	6. Экономика и бухгалтерский учёт
3. Разработка компьютерных игр и мультимедийных приложений	7. Корпоративная защита информации от внутренних угроз
4. Электроника	8. Цифровой модельер

Перспективные компетенции (юниоры):

1. Мобильная робототехника	3. Изготовление прототипов
2. Промышленная робототехника	

Перспективные компетенции (ВО):

1. Корпоративная защита от внутренних угроз информационной безопасности	2. Сетевое и системное администрирование
---	--

Обучение сотрудников

Обучено 14 сотрудников по программе «Эксперт чемпионата Ворлдскиллс Россия» с выдачей свидетельства эксперта чемпионата.

1. Графический дизайн	8. Технологии композитов
2. Корпоративная защита от внутренних угроз информационной безопасности	9. Сетевое и системное администрирование
3. Программные решения для бизнеса	10. Визуальный мерчендайзинг
4. Изготовление прототипов	11. Банковское дело
5. Лабораторный химический анализ	12. Бухгалтерский учет
6. Инженерия космических систем	13. Технологии моды
7. Мобильная робототехника	14. Дизайн модной одежды и аксессуаров

Планируется отправить на стажировку с целью повышения квалификации экспертов Ворлдскиллс Россия 8 сотрудников.
(Оплата стажировок осуществляется РКЦ WS MO)

1. Графический дизайн	5. Фрезерные работы на станках с ЧПУ
2. Web дизайн и разработка	6. Технологии моды
3. Промышленный дизайн	7. Дизайн модной одежды и аксессуаров
4. Визуальный мерчендайзинг	

Экспертное сообщество

В настоящее время, в МГОТУ работают 25 штатных сотрудников, имеющих свидетельство эксперта чемпионата WS по следующим компетенциям:

1. Информационные кабельные сети	11. Дизайн модной одежды и аксессуаров
2. Инженерный дизайн CAD	12. Банковское дело
3. Фрезерные работы на станках с ЧПУ	13. Визуальный мерчендайзинг
4. Бухгалтерский учет	14. Технологии композитов
5. Корпоративная защита от внутренних угроз информационной безопасности	15. Сетевое и системное администрирование
6. Программные решения для бизнеса	16. Инженерия космических систем
7. Изготовление прототипов	17. Графический дизайн
8. Лабораторный химический анализ	18. Предпринимательство
9. Мобильная робототехника	19. Технологии моды
10. Промышленный дизайн	

МГОТУ является площадкой для проведения соревнований по следующим компетенциям:

- **Инженерия космических систем (Кванториум)**
 - **Визуальный мерчендайзинг (ТТД)**
 - **Технологии композитов (ТТД)**
- **Графический дизайн (Кванториум)**

Потенциал для развития

I. WS – это стимул для развития: развития материальной базы, развития компетенций – как преподавателей, так и обучающихся. Но стимулом для развития это будет только в том случае, если ставиться задача побеждать (быть в призах)

II. Необходимо развивать все три основные линейки – юниоры, СПО, ВО, с обеспечением по возможности преемственности, при переходе с одного уровня на другой, победители должны передавать свой опыт следующим за ними новым участникам

III. Максимальное использование имеющихся материальных и кадровых ресурсов для подготовки к соревнованиям: преподавателей, экспертов, победителей соревнований; Создание единых центров компетенции, в которых будут концентрироваться имеющиеся ресурсы.

IV. Развитие экспертного сообщества: обучение экспертов и их удержание

Реализация потенциала: имеющиеся проблемы и задачи

I. Развитие материально-технической базы для подготовки

II. С учетом опыта выступлений и с учетом имеющихся специальностей СПО и направлений подготовки ВО определить перечень приоритетных компетенций, которые развивать в комплексе для всех линеек: материальная база, эксперты, тренеры, учебный процесс

III. Мотивация преподавателей и обучающихся:

- не ограничиваться мерами материального стимулирования, формировать у студентов заинтересованность в участии в соревнованиях WS, как способе получить востребованные современной экономикой компетенции в части soft skills и в части hard skills. Одним из методов стимулирования может быть оценка в дипломе.
- включить в рабочие программы учебных дисциплин и модулей СПО, ВО, кванториума элементы заданий по стандартам и методикам WorldSkills по выбранным приоритетным компетенциям.

Благодарю за
внимание!